

Anexo al Reglamento Deportivo Porsche 911 GT3R S-Sprint

El anexo que se detalla a continuación complementa al reglamento “Reglamento Deportivo velocidad carreras Sprint 1/24” versión 3.1b de Enero 2022.

3 - ACTIVIDADES PREVIAS A LA CARRERA

3.5 - HORARIOS

Los horarios para las carreras al S-SPRINT quedan establecidos según sigue. Cualquier cambio será notificado con antelación a la carrera a disputar.

18:00h	Apertura del Club
18:00h a 18:30h:	Entrenos Libres
18:30h a 20:00h:	Entrenos oficiales en tandas correlativas de 3' de la pista 1 a la 6
19:15h a 19:45h:	Disponibilidad herramientas oficiales de verificación
19:30h a 19:45h:	Entrega de Porsche 911 GT3R a parque cerrado
19:35h:	Cierre de Pista para Porsche 911GT3R
19:50h:	Cierre de Pista resto de categorías
20:00h a 21:30h:	Carrera S-Sprint con Porsche 911GT3R (3min/carril)
20:00h a 20:45h:	Entrega de vehículos a verificación y parque cerrado
20:00h a 21:15h:	Verificaciones oficiales
21:30	APERTURA DE PISTA y Pole Position
Briefing de Pilotos	Antes del inicio de la carrera
22:30h:	INICIO DE LA CARRERA

3.10 – VERIFICACIONES

Se verificarán los coches de los 3 primeros clasificados de la carrera y un cuarto aleatorio entre el resto de pilotos participantes para comprobar que están dentro de lo indicado en el reglamento.

Además, cualquier otro coche podrá ser requerido por el Director de Carrera durante o al final de la carrera para ser verificado.

En ese caso no serán penalizable la alteración de dimensiones por desgaste producido en carrera, a excepción de que existan indicaciones al respecto en el reglamento específico de la categoría o del evento.

Las verificaciones serán cerradas, es decir, el coche NO podrá ser manipulado una vez entregado a parque cerrado y al acabar la carrera hasta que no se le devuelva al piloto hasta completar las verificaciones de final de carrera.

3.12 - POLE POSITION

Para las carreras S-SPRINT no se realizará pole position.

3.13 - PARRILLA DE SALIDA

En la primera carrera de la temporada se asignará por sorteo a través del programa TicTac Slot y en las carreras posteriores se realizará según la clasificación general del campeonato.

4 - CARRERA

4.2 - TIEMPO POR CARRIL

Para las carreras S-SPRINT se establece un tiempo de 3 minutos por carril.

6 - PUNTUACIÓN Y PREMIOS

6.1 - PUNTUACIÓN DE LA CARRERA

La posición obtenida en cada carrera otorgará puntos para el Campeonato Social de acuerdo a la siguiente tabla

- | | |
|------------------------------|-----------|
| • 1º Clasificado: | 15 puntos |
| • 2º Clasificado: | 13 puntos |
| • 3º Clasificado: | 11 puntos |
| • 4º Clasificado: | 9 puntos |
| • 5º Clasificado: | 8 puntos |
| • 6º Clasificado: | 7 puntos |
| • 7º Clasificado: | 6 puntos |
| • 8º Clasificado: | 5 puntos |
| • 9º Clasificado: | 4 puntos |
| • 10º Clasificado: | 3 puntos |
| • 11º Clasificado: | 2 puntos |
| • 12º Clasificado al último: | 1 puntos |